

PROGRAMMATION MATHÉMATIQUES CMI*CM2

	NOMBRES	CALCULS	ESPACE ET GEOMETRIE	GRANDEURS ET MESURES
PERIODE 1	* Nombres entiers : millier, million	* Nombres entiers : addition, soustraction	* Vocabulaire géométrique * Figures planes : cercle	* Angles : aigu, droit, obtus notation \hat{A} , notation \widehat{BAC}
PERIODE 2	* Nombres entiers : million, milliard	* Nombres entiers : multiplication Multiplier par 10... 20... Multiples (2, 5, 10)	* Droites perpendiculaires : reconnaître, tracer * Droites parallèles : reconnaître, tracer	* Longueur : unités * Périmètre : mesures, formule carré, rectangle
PERIODE 3	* Fractions simples	* Nombres entiers : division euclidienne 1 et 2 chiffres	* Figures planes : polygones * Figures planes : triangles quelconque, rectangle, isocèle, équilatéral	* Aire : pavage, formule carré, rectangle
PERIODE 4	* Fractions décimales	* Nombres décimaux : addition, soustraction, multiplication par un entier	* Figures planes : quadrilatère (carré, rectangle, losange), parallélogramme	* Temps : heure, unités, durées
PERIODE 5	* Nombres décimaux : dixièmes, centièmes, millièmes	* Nombres décimaux : révisions, division à quotient décimal	* Symétrie axiale * Solides : cube, pavé droit, sphère, prisme, pyramide	* Masse et contenance : unités

* Coder un déplacement, utiliser un logiciel de programmation → en atelier tout au long de l'année

* Résoudre des problèmes → tout au long de l'année en lien avec les notions étudiées dans les différents domaines