

PROGRAMMATION MATHÉMATIQUES CMI/CM2

	NOMBRES	CALCULS	ESPACE ET GEOMETRIE	GRANDEURS ET MESURES
PERIODE 1	Nombres entiers : millier, million	Nombres entiers : addition, soustraction	Vocabulaire géométrique Figures planes : cercle	Angles
PERIODE 2	Nombres entiers : million, milliard	Nombres entiers : multiplication Multiplier par 10... 20... Multiples (2, 5, 10)	Droites perpendiculaires et parallèles (reconnaitre, tracer)	Longueur Périmètre
PERIODE 3	Fractions simples	Nombres entiers : division	Figures planes : polygone ; triangle (reconnaitre, tracer)	Aire : formule du carré, du rectangle
PERIODE 4	Fractions décimales	Nombres décimaux : addition, soustraction, multiplication par un entier	Figures planes : carré, rectangle, losange	Lire l'heure Durées
PERIODE 5	Nombres décimaux : centièmes, millièmes	Nombres décimaux : division à quotient décimal, division d'un décimal par un entier Proportionnalité : linéarité, passage par l'unité, pourcentages	Symétrie Solides : cube, pavé droit, prisme droit, pyramide régulière	Masse et contenance Proportionnalité : vitesse

Coder un déplacement, utiliser un logiciel de programmation → en atelier tout au long de l'année

Résolution de problème tout au long de l'année en lien avec les notions étudiées dans les différents domaines

